

Anywhere

Virallinen skitsofrenia-peli 7
4 pelaajaa

Alkuasetelma

Pelihahmo on poikkeuksellisen fiksu urossimpanssi Afrikan sademetsistä.

Mitat: Pituus: 110 cm, paino 50 kg

Ikä: 10 vuotta

Sijainti: Puussa, neljänneksi alimmalla oksalla. Salametsästäjät kiertelevät lähiympäristössä.

Aika: Kello on 10:30. On torstai, 25.5.2000.

Tärkeimmät omistukset: Kaksi banaania.

Lisätietoa: Asuu puussa. Osaa puhua simpanssia ja virtahepoa, mutta ymmärtää sujuvasti myös englantia.

Anywhere – Mieli 1

Tavoite: Puraise palanen kädestäsi.

Luonteenpiirre: Ahmatti

Anywhere – Mieli 2

Tavoite: Lahjoita jollekin kasa rintakarvoja.

Luonteenpiirre: Hienostelija

Anywhere – Mieli 3

Tavoite: Headshot.

Luonteenpiirre: Vaatefetissi

Anywhere – Mieli 4

Tavoite: Istu asutussa muurahais- tai termiittikeossa vähintään puoli minuuttia.

Luonteenpiirre: Juoppo

Halpaa huvia Helsingissä

Virallinen skitsofrenia-peli 8
4 pelaajaa

Alkuastelma

Hahmo on venäläinen parittaja nimeltä Andrei.

Mitat: Pituus 184 cm, paino 80 kg

Ikä: 30 vuotta

Sijainti: Epämääräinen motelli nimeltä Iltatähti, Helsinki.

Aika: Kello on 10.00, 3. päivä kesäkuuta 2004.

Tärkeimmät omistukset: Puukko, 2000€ rahaa, 5 naista (Tatiana 15 v, Sergei (?), Yulia 19 v, Natasha 21 v ja Olga 32 v). Andreilla on päällään T-paita jossa lukee "pimp", nahkatakki, farkut sekä aurinkolasit.

Lisätietoa: Andrein välittämät huorat ovat jääneet kiinni poliisiratsiassa ravintola Mikadossa. Poliisi kuulustelee Andreita tänään kello 14:00. Naiset asuvat omissa kämpissään, ja Andrei tapaa heidät illalla kello 20. Andrei osaa puhua sujuvasti venäjää, suomea, viroa ja englantia.

Halpaa huvia Helsingissä – Mieli 1

Tavoite: Saa haltuusi vähintään 50 kondomia.

Luonteenpiirre: Fantsu

Halpaa huvia Helsingissä – Mieli 2

Tavoite: Kakuta poliisi.

Luonteenpiirre: Macho

Halpaa huvia Helsingissä – Mieli 3

Tavoite: Ryöstä kauppa, kioski tai pankki.

Luonteenpiirre: Filosofii

Halpaa huvia Helsingissä – Mieli 4

Tavoite: Parita joku naisistasi jollekin kuuluisalle henkilölle.

Luonteenpiirre: Diiva

Wanha!!!1

Virallinen skitsofrenia-peli 9 4-6 pelaajaa

Alkuastelma

Hahmo on eläkeläismummo Hyvinkäältä.

Mitat: Pituus: 160 cm, paino: 80 kg

Ikä: 78 vuotta

Sijainti: Kansi 8, Silja Serenade, Suomen etelärannikko, Itämeri.

Aika: Kello on 17:55 maanantaina 1.11.2004. Bingo alkaa 5 minuutin kuluttua. Laiva on toivottavasti perillä Tukholmassa huomenna kello 14:30.

Tärkeimmät omistukset: Piikillä varustettu kävelykeppi, jolla on hyvä mätkiä ihmisiä. Silmälasit & kuulolaite. Iso käsilaukku, jossa on paksu setelinippu, kuulolaitteen varaparistot, tiiliskivi, tiiliskiviromaani, etukuponkeja, henkilöpaperit, banaani, sakset, Cauchy-Schwarzin epäyhtälö ja nitrot. Jalassa mummolla on korkokengät.

Lisätietoa: Hahmo on menossa Ruotsiin tapaamaan tuttaviaan, ja puhuu sujuvasti suomea ja ruotsia.

Wanha!!!1 – Mieli 1

Tavoite: Huijaa pelissä.

Luonteenpiirre: Trendikäs

Wanha!!!1 – Mieli 2

Tavoite: Hukuta joku veteen.

Luonteenpiirre: Rehellinen

Wanha!!!1 – Mieli 3

Tavoite: Ota tilaisuudesta vaari.

Luonteenpiirre: Punkkari

Wanha!!!1 – Mieli 4

Tavoite: Humppaa ja kuole.

Luonteenpiirre: Kärttyinen

Wanha!!!1 – Mieli 5 (bonusmieli)

Tavoite: Sytytä jokin sikaria suurempi palamaan.

Luonteenpiirre: Hienostelija

Wanha!!!1 – Mieli 6 (bonusmieli)

Tavoite: Mene pelastusveneeseen.

Luonteenpiirre: Juoppo