

Bojoing 767

Virallinen Skitsofrenia-peli 1

4 pelaajaa

Alkuasetelma

Pelihahmo on blondi psykologian vaihto-opiskelija Turusta.

Mitat: Pituus: 160 cm, paino 50 kg (oikeasti 53 kg)

Ikä: 22 vuotta

Sijainti: Käytäväpaikka 28F, Economy-luokka, Boeing 767, korkeus 8km, Pohjois-Atlantti.

Aika: Kello on 11:30 (NY:n aikaa), 10.9.2001. Lounasta tarjoillaan kello 11:45, ja koneen on määrä laskeutua New Yorkiin Kennedy Airportille 18:00.

Tärkeimmät omistukset: Käsilaukku, jossa lompakko, passi, meikkejä ja digitaalikamera. Lompakossa on runsaasti rahaa. Edessä olevan istuimen selkänojan taskussa on SkyShop-makasiini, jossa on tietoa koneen turvajärjestelyistä, lentoreiteistä ja SkyShopin myymistä tavaroista.

Lisätietoa: Tuntee pari muuta vaihto-oppilasta lennolta, mutta ei ketään läheisesti. Vieressä istuvat puhelias englantilainen mummo (käytävän toisella puolella) ja saksalaista lehteä lukeva kaljuuntunut mies (ikkunapaikalla).

Ylimääräinen sivutavoite

Käyttäytyä kuin psykologian opiskelija.

Bojoing 767 – Mieli 1

Tavoite: Oksenna lentokoneen käytävälle.

Luonteenpiirre: Valehtelija

Bojoing 767 – Mieli 2

Tavoite: Saa yli 10 ihmistä luulemaan, että konetta kaapataan.

Luonteenpiirre: Terveelliset elämäntavat

Bojoing 767 – Mieli 3

Tavoite: Hanki 25 suklaapatukkaa lennon aikana.

Luonteenpiirre: Kenkäfetissi

Bojoing 767 – Mieli 4

Tavoite: Pukeudu lentoemännän vaatteisiin ja kulje lentokoneen läpi tässä asussa.

Luonteenpiirre: Tuhailevainen

Teekkari goes wild

Virallinen Skitsofrenia-peli 2
4 pelaajaa

Alkuasetelma

Pelihahmo on teekkari.

Mitat: Pituus: 180 cm, paino 75 kg

Ikä: 23 vuotta

Sijainti: Sänky, sotkuinen yksiö (opiskelija-asunto), kerros 5, lähellä keskustaa, Helsinki. Ei asuinkumppaneita.

Aika: On keskipäivä maantantaina 22.4.2002. Otaniemessä on fysiikan luento kello 14:00.

Tärkeimmät omistukset: Jääkaapissa on sixpack olutta ja perunamuusi, jolle on vasta puhjennut torahampaat. Lompakosta löytyy bussikortti, mutta ei rahaa.

Lisätietoa: -

Teekkari goes wild - Mieli 1

Tavoite: Hankkiudu vakavaan kuolemanvaaraan ja selviä siitä hengissä.

Luonteenpiirre: Antelias

Teekkari goes wild - Mieli 2

Tavoite: Hanki 10€ edestä 5 sentin kolikoita.

Luonteenpiirre: Perverssi

Teekkari goes wild - Mieli 3

Tavoite: Hanki 100 katsojaa julkiselle esiintymisellesi.

Luonteenpiirre: Varovainen

Teekkari goes wild - Mieli 4

Tavoite: Hanki naapurisi likaisia alusvaatteita.

Luonteenpiirre: Ylpeä

Biletohtori

Virallinen Skitsofrenia-peli 3 4 pelaajaa

Alkuasetelma

Pelihahmo on lääkäri.

Mitat: Pituus: 175 cm, paino 75 kg

Ikä: 37 vuotta

Sijainti: Sänky, yksikerroksinen omakotitalo, lähiö Tampereella. Ei asuinkumppaneita.

Aika: Perjantaiamu, 13.7.2003. Lääkärillä on vapaapäivä. Illalla on sairaalan johtajan 50-vuotisjuhlat.

Tärkeimmät omistukset: Rahaa on riittävästi, mutta jääkaappi on tällä hetkellä tyhjä. Asuntolaina on suurimmaksi osaksi maksamatta. Tallissa on kullanvärinen Saab 900.

Lisätietoa: -

Biletohtori - Mieli 1

Tavoite: Saa haaste oikeuteen.

Luonteenpiirre: Narsisti

Biletohtori - Mieli 2

Tavoite: Tapa mies.

Luonteenpiirre: Homo

Biletohtori - Mieli 3

Tavoite: Kuluta päivässä purkillinen vaseliinia.

Luonteenpiirre: Julma

Biletohtori - Mieli 4

Tavoite: Levitä itsestäsi alentavaa materiaalia internetissä.

Luonteenpiirre: Kleptomaani (pakkomielle varastella)